

# $\text{\LaTeX}$ Kurs

## Tikz & Chemie

Sascha Frank  
<http://www.latex-kurs.de/kurse/kurse.html>

# Grafiken mit $\text{\LaTeX}$

## Übersicht

Grafiken mit  $\text{\LaTeX}$

tikz

Mathematik

Elektronik

Physik

Chemie

Pgfplots

## Programmierte Bilder

früher

picture Umgebung

jetzt

TikZ Paket

## Programmierte Bilder

### Vorteile

- ▶ Schrift
- ▶  $\text{\LaTeX}$  Befehle nutzbar
- ▶ einheitliche Grafiken

## Programmierte Bilder

### Nachteile

- ▶ nur einfache Strukturen
- ▶ math. Funktionen
- ▶ Keine Dekoration

## TikZ

### TikZ Übersicht

#### TikZ

- ▶ Basics
- ▶ Pakete
- ▶ Anlaufstellen

#### pgfplots

- ▶ Basics
- ▶ Beispiele
- ▶ Anlaufstellen

# tikz

## Paket

tikz - tikz ist kein Zeichenprogramm

## Figuren

sind viele bereits vorhanden aber z.T. werden zusätzliche Bibliotheken benötigt.

## andere Programme

Lässt sich auch im Verbund mit anderen Programmen wie gnuplot, inkscape, xfig etc. verwenden.

## viele Beispiel

<http://www.texample.net/tikz/examples/>

## Einbinden

### Paket

```
\usepackage{tikz}
```

### Bibliotheken

```
\usetikzlibrary{Mit Kommata getrennte Liste}
```

### Bibliotheken Beispiele

arrows, automata, backgrounds, ... matrix, mindmap, petri, shapes.geometric u.v.m.

## inline oder Umgebung

### inline Modus

```
\tikz[Optionen]{ tikz Befehle }
```

### Umgebung

```
\begin{tikzpicture}[Optionen]
tikz Befehle
\end{tikzpicture}
```

## Einheit & Koordinaten

### Einheit

Standard: cm – aber besser nicht angeben

### Koordinaten

(X-Wert in cm, Y-Wert in cm)

bzw.

(Winkel : Länge in cm)

### relativer Abstand

Zum letzten Punkt ++(X-Wert,Y-Wert)

### Namen/Bezeichnung

Bestimmte Objekte können mit einem Namen bezeichnet werden.  
Über den Namen kann dann auf die Koordinaten zugegriffen werden.

## path

### Der Pfad

- ▶ Zeichnen, Füllen etc.
- ▶ Rotieren, Verschieben, Skalieren
- ▶ Färben, Sättigung
- ▶ Strichdicke, Strichmuster und Strichende

### Zeichnen, Füllen etc.

```
\tikz \draw (0,0) -- (1,0) -- (1,1) -- (0,1) -- cycle;  
  
\tikz [fill=red] \fill (0,0) -- (1,0) -- (1,1) -- (0,1) -- cycle;  
  
\tikz [fill=red] \filldraw (0,0) -- (1,0) -- (1,1) -- (0,1) -- cycle;  
  
\tikz \shade[left color=red] (0,0) -- (1,0) -- (1,1) -- (0,1) -- cycle;  

```

### Rotieren, Verschieben, Skalieren

```
\tikz \draw (0,0) -- (1,0) -- (1,1) -- (0,1) -- cycle;  
  
\tikz \draw[rotate=30] (0,0) -- (1,0) -- (1,1) -- (0,1) -- cycle;  
  
\tikz \draw[xshift=2] (0,0) -- (1,0) -- (1,1) -- (0,1) -- cycle;  
  
\tikz \draw[scale=1.75] (0,0) -- (1,0) -- (1,1) -- (0,1) -- cycle;  

```

### Färben

#### Farben

##### xcolor Standardfarben

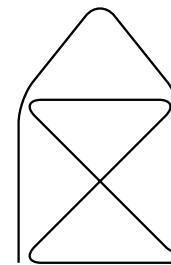
```
\tikz[color=red] \draw (0,0) -- (1,0) -- (1,1) -- (0,1) -- cycle;  
  
\tikz[draw=red] \draw (0,0) -- (1,0) -- (1,1) -- (0,1) -- cycle;  
  
\tikz[color=red,opacity=0.25] \draw (0,0) -- (1,0) -- (1,1) -- (0,1) -- cycle;  

```

## Strichdicke und Strichmuster

```
\tikz[ultra thin] \draw (0,0) -- (1,0); _____  
\tikz[very thin] \draw (0,0) -- (1,0); _____  
\tikz[thin] \draw (0,0) -- (1,0); _____  
\tikz[semithick] \draw (0,0) -- (1,0); _____  
\tikz[thick] \draw (0,0) -- (1,0); _____  
\tikz[very thick] \draw (0,0) -- (1,0); _____  
\tikz[ultra thick] \draw (0,0) -- (1,0); _____  
  
\tikz[solid] \draw (0,0) -- (1,0); _____  
\tikz[dashed] \draw (0,0) -- (1,0); _____  
\tikz[dotted] \draw (0,0) -- (1,0); .....  
\tikz[dashdotted] \draw (0,0) -- (1,0); .....  
\tikz[densely dotted] \draw (0,0) -- (1,0); .....  
\tikz[loosely dotted] \draw (0,0) -- (1,0); .....  
\tikz[double] \draw (0,0) -- (1,0); _____
```

## Haus vom Nikolaus



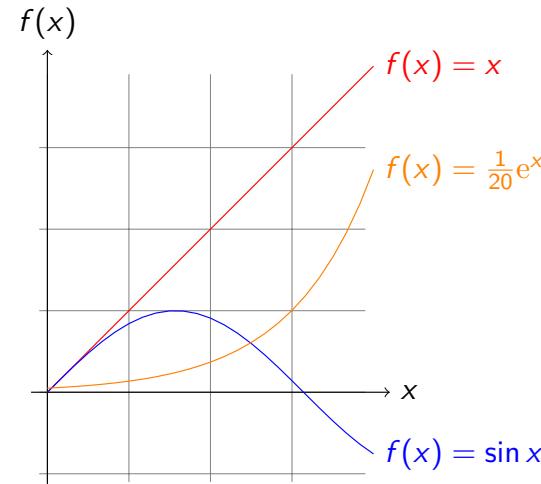
```
\tikz \draw[thick,rounded corners=8pt]  
    (0,0) -- (0,2) -- (1,3.25) --  
    (2,2) -- (2,0) -- (0,2) --  
    (2,2) -- (0,0) -- (2,0);
```

## tikz und gnuplot

```
\begin{tikzpicture}[domain=0:4]  
    \draw[very thin,color=gray] (-0.1,-1.1) grid (3.9,3.9);  
    \draw[->] (-0.2,0) -- (4.2,0) node[right] {$x$};  
    \draw[->] (0,-1.2) -- (0,4.2) node[above] {$f(x)$};  
    \draw[color=red] plot[id=x] function{x}  
        node[right] {$f(x) = x$};  
    \draw[color=blue] plot[id=sin] function{sin(x)}  
        node[right] {$f(x) = \sin x$};  
    \draw[color=orange] plot[id=exp] function{0.05*exp(x)}  
        node[right] {$f(x) = \frac{1}{20} e^x$};  
\end{tikzpicture}
```

Achtung

pdflatex --shell-escape Datei.tex



tikz und inkscape



tikz und inkscape



tikz und inkscape



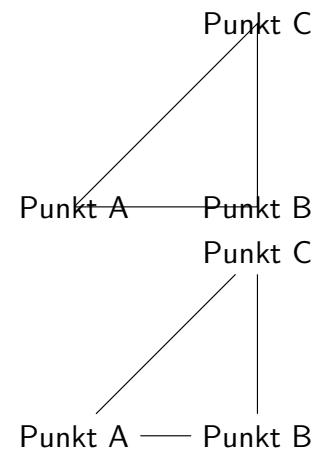
Knoten – node

Knoten

node [Optionen] (Name) {Inhalt}

```
\begin{tikzpicture}[scale=0.75]
\draw (0,0) node (a) {Punkt A}
-- (3,0) node (b) {Punkt B}
-- (3,3) node (c) {Punkt C}
-- (0,0);
\end{tikzpicture}
```

```
\begin{tikzpicture}[scale=0.75]
\path (0,0) node (a) {Punkt A}
(3,0) node (b) {Punkt B}
(3,3) node (c) {Punkt C};
\draw (a) -- (b) -- (c) -- (a);
\end{tikzpicture}
```



## »Bäume mit TikZ«

Eltern und Kind

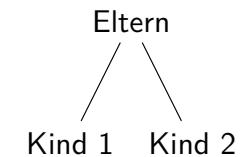
```
\begin{tikzpicture}
  \node {Eltern}
    child { node {Kind} };
\end{tikzpicture}
```



## »Bäume mit TikZ«

Eltern und Kinder

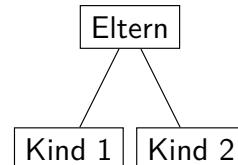
```
\begin{tikzpicture}
  \node {Eltern}
    child { node {Kind 1} }
    child { node {Kind 2} };
\end{tikzpicture}
```



## »Bäume mit TikZ«

Kästchen

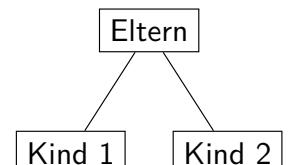
```
\begin{tikzpicture}[
  every node/.style = {
    draw,
  }
]
\node {Eltern}
  child { node {Kind 1} }
  child { node {Kind 2} };
\end{tikzpicture}
```



## »Bäume mit TikZ«

Kinder brauchen Abstand voneinander

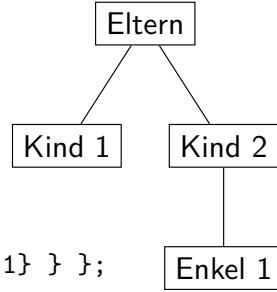
```
\begin{tikzpicture}[
  sibling distance=5em,
  every node/.style = {
    draw,
  }
]
\node {Eltern}
  child { node {Kind 1} }
  child { node {Kind 2} };
\end{tikzpicture}
```



## »Bäume mit TikZ«

Kinder können Kinder haben

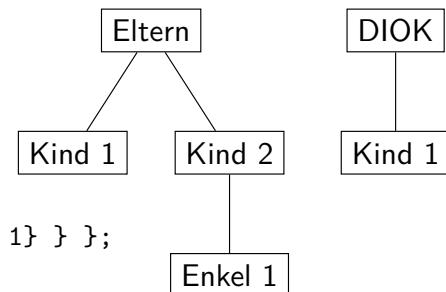
```
\begin{tikzpicture}[
    sibling distance=5em,
    every node/.style = {
        draw,
    }
]
\node {Eltern}
    child { node {Kind 1} }
    child { node {Kind 2}
        child { node {Enkel 1} } };
\end{tikzpicture}
```



## »Bäume mit TikZ«

Andere Eltern haben auch Kinder

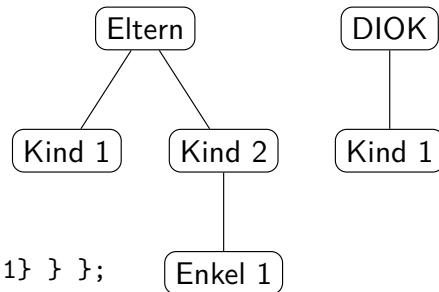
```
\begin{tikzpicture}[
    sibling distance=5em,
    every node/.style = {
        draw,
    }
]
\node {Eltern}
    child { node {Kind 1} }
    child { node {Kind 2}
        child { node {Enkel 1} } };
\node at (3,0) {DIOK}
    child { node {Kind 1} };
\end{tikzpicture}
```



## »Bäume mit TikZ«

Rechtecke abgerundete Ecken

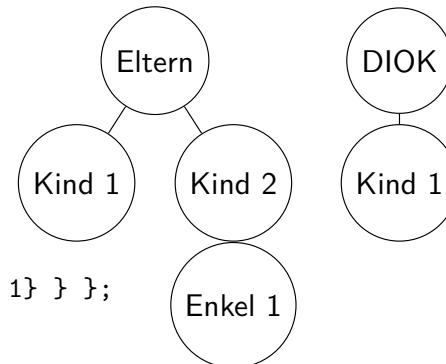
```
\begin{tikzpicture}[
    sibling distance=5em,
    every node/.style = {
        shape=rectangle,
        rounded corners,
        draw,
    }
]
\node {Eltern}
    child { node {Kind 1} }
    child { node {Kind 2}
        child { node {Enkel 1} } };
\node at (3,0) {DIOK}
    child { node {Kind 1} };
\end{tikzpicture}
```



## »Bäume mit TikZ«

Kreise

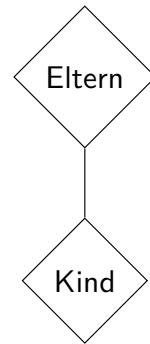
```
\begin{tikzpicture}[
    sibling distance=5em,
    every node/.style = {
        shape=circle,
        draw,
    }
]
\node {Eltern}
    child { node {Kind 1} }
    child { node {Kind 2}
        child { node {Enkel 1} } };
\node at (3,0) {DIOK}
    child { node {Kind 1} };
\end{tikzpicture}
```



## Zusätzliche geometrische Formen

\usetikzlibrary{shapes.geometric}

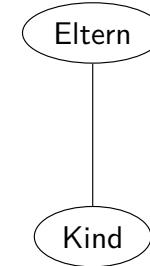
shape=diamond



## Zusätzliche geometrische Formen

\usetikzlibrary{shapes.geometric}

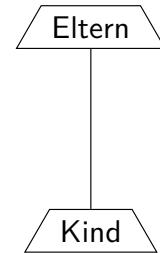
shape=ellipse



## Zusätzliche geometrische Formen

\usetikzlibrary{shapes.geometric}

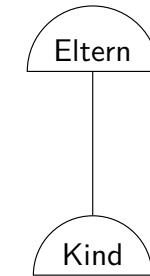
shape=trapezium



## Zusätzliche geometrische Formen

\usetikzlibrary{shapes.geometric}

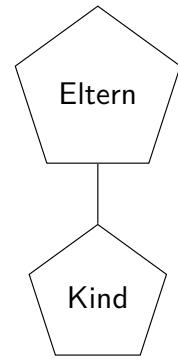
shape=semicircle



## Zusätzliche geometrische Formen

\usetikzlibrary{shapes.geometric}

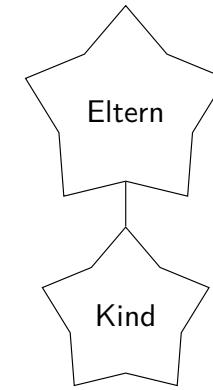
shape=regular polygon



## Zusätzliche geometrische Formen

\usetikzlibrary{shapes.geometric}

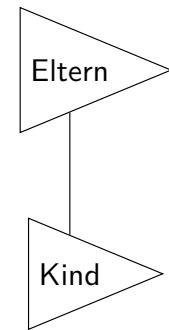
shape=star



## Zusätzliche geometrische Formen

\usetikzlibrary{shapes.geometric}

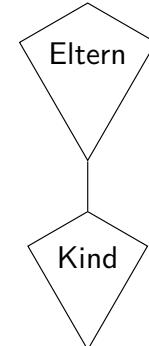
shape=isosceles triangle



## Zusätzliche geometrische Formen

\usetikzlibrary{shapes.geometric}

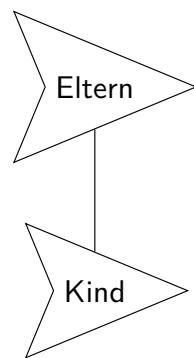
shape=kite



## Zusätzliche geometrische Formen

\usetikzlibrary{shapes.geometric}

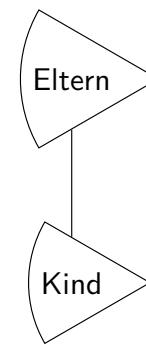
shape=dart



## Zusätzliche geometrische Formen

\usetikzlibrary{shapes.geometric}

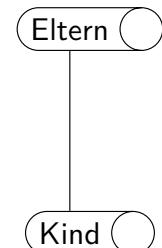
shape=circular sector



## Zusätzliche geometrische Formen

\usetikzlibrary{shapes.geometric}

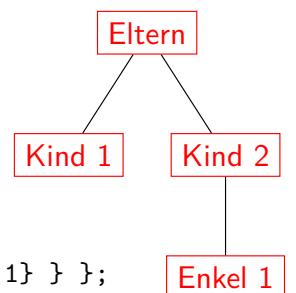
shape=cylinder



## »Bäume mit TikZ«

Knoten mit Farben

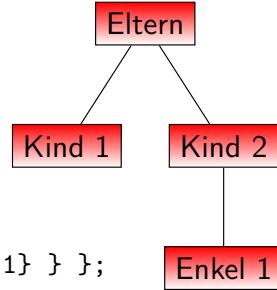
```
\begin{tikzpicture}
    sibling distance=5em,
    every node/.style = {
        color=red,draw,
    }
]
\node [color=red,draw] {Eltern}
    child { node [color=red,draw] {Kind 1} }
    child { node [color=red,draw] {Kind 2}
        child { node [color=red,draw] {Enkel 1} } };
\end{tikzpicture}
```



## »Bäume mit TikZ«

Knoten mit Farbübergang

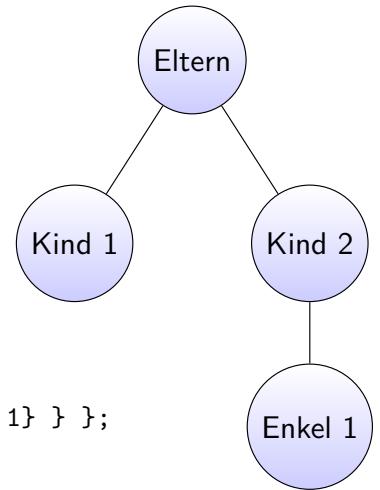
```
\begin{tikzpicture}[  
    sibling distance=5em,  
    every node/.style = {  
        top color=red,draw,}  
    ]  
\node {Eltern}  
    child { node {Kind 1} }  
    child { node {Kind 2} }  
        child { node {Enkel 1} } ;  
\end{tikzpicture}
```



## »Bäume mit TikZ«

Knoten mit Farbübergängen

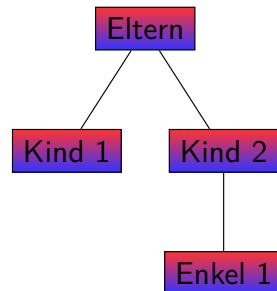
```
\begin{tikzpicture}[  
    sibling distance=5em,  
    every node/.style = {  
        shape=circle,  
        top color=white,  
        bottom color=blue!20,  
        draw,}  
    ]  
\node {Eltern}  
    child { node {Kind 1} }  
    child { node {Kind 2} }  
        child { node {Enkel 1} } ;  
\end{tikzpicture}
```



## »Bäume mit TikZ«

Knoten mit Farbübergängen

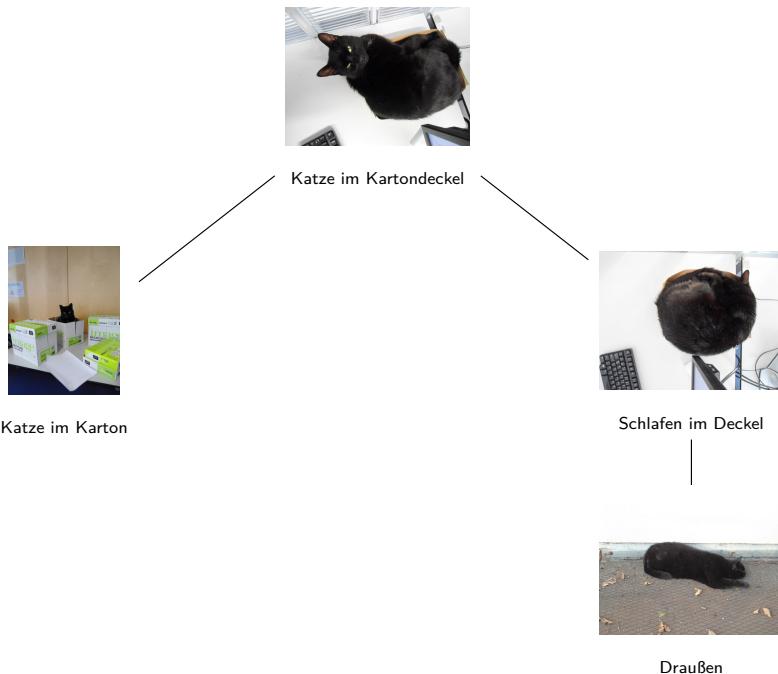
```
\begin{tikzpicture}[  
    sibling distance=5em,  
    every node/.style = {  
        top color=red!80,  
        bottom color=blue!80,  
        draw,}  
    ]  
\node {Eltern}  
    child { node {Kind 1} }  
    child { node {Kind 2} }  
        child { node {Enkel 1} } ;  
\end{tikzpicture}
```



## »Bäume mit TikZ«

Baum mit Bildern

```
\begin{tikzpicture}[scale=2,  
    sibling distance=10em,every node/.style ={align=center}  
    ]  
\node {\includegraphics[scale=0.05]{karton}}\\  
    \tiny Katze im Kartondeckel  
    child { node {\includegraphics[scale=0.05]{kiste}}\\  
        \tiny Katze im Karton }  
    child { node {\includegraphics[scale=0.05]{schlaf2}}\\  
        \tiny Schlafen im Deckel }  
        child { node {\includegraphics[scale=0.05]{schlaf}}\\  
            \tiny Draußen } ;  
\end{tikzpicture}
```



## FAST-Diagramme mit Tikz

### fast-diagram

Version ? 2013

### Inhalt

Function Analysis Systems Technique – FAST-Diagramm

### Befehle/Umgebungen

Besteht aus der fast Umgebung und Befehle zum Zeichnen der Blöcke und einfügen von Kommentaren

## Aufbau

### fast Umgebung

```
\begin{fast}{Elternknoten}
    \Funktion{erster Kindkonten}
    \Funktion{zweiter Kindkonten}
\end{fast}
```

### Funktionen

```
\fastFT{Text}{weitere Funktionen}
\fastTrait{Funktion{Text}{}}
\fastST{Text}[]
```

## Funktionen

### fastFT

Ist schachtelbar und erzeugt ein Rechteck um den Text. Mit dem Befehl \fastVide{Kommentar} lassen sich Kommentare hinzufügen.

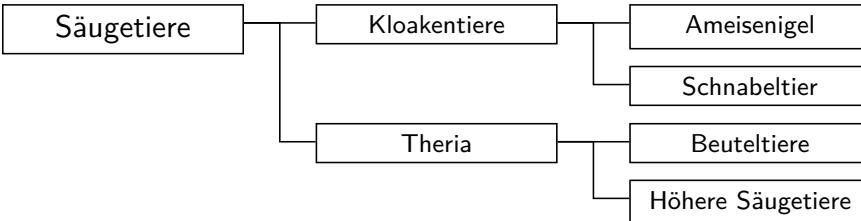
### fastTrait

Überspringt eine Ebene.

### fastST

Ist nicht schachtelbar und erzeugt ein gestricheltes Oval um den Text. In der Option kann mit \fastVide{Kommentar} ein Kommentar gesetzt werden.

## Beispiel



```
...
\usepackage{fast-diagram}
\renewcommand*\{\fastFStyle\}{ }
\begin{document}
\begin{fast}{Säugetiere}
\fastFT{Kloakentiere}
{ \fastFT{Ameisenigel}{} \fastFT{Schnabeltier}{} }
\fastFT{Theria}
{ \fastFT{Beuteltiere}{} \fastFT{Höhere Säugetiere}{} }
\end{fast}
...

```

## Fazit

- ▶ Sinnvoller Aufbau der Dokumentation
- ▶ Viele Beispiele (Farben, Aufbau und Gestaltung)
- ▶ leider auf französisch ↗
- ▶ \renewcommand\*\{\fastFStyle\}{ }

## Diagramme mit Tikz

### smartdiagram

Version 0.3b 23.12.2016

#### Inhalt

Zeichnen von Diagrammen anhand von Itemlisten.

#### Befehl

```
\smartdiagram[Diagrammtyp]{Itemliste} beziehungsweise  
\smartdiagram[Diagrammtyp]{{Item1,Text},{Item2,Text}}
```

#### Diagrammtypen

Es gibt zehn verschiedene Diagrammtypen.

#### Aussehen

20 verschiedene Shapes zur Auswahl.

## Diagrammtypen

### Kreisdiagramm

circular diagram bzw. circular diagram:clockwise

### Flussdiagramme

flow diagram (vertikal) und flow diagram:horizontal

### Diagramme mit Beschreibung

descriptive diagram und priority descriptive diagram

### Blasendiagramm

bubble diagram

### Konstellationsdiagramm

constellation diagramm und connected constellation diagram

### Sequenzdiagramm

sequence diagram

## Allgemeine Optionen

### Befehl

```
\smartdiagramset{ Option(en) }
```

### Farben

set color list – set color list={blue,green,orange,red}  
uniform color list – uniform color list=blue for 4 items  
use predefined color list

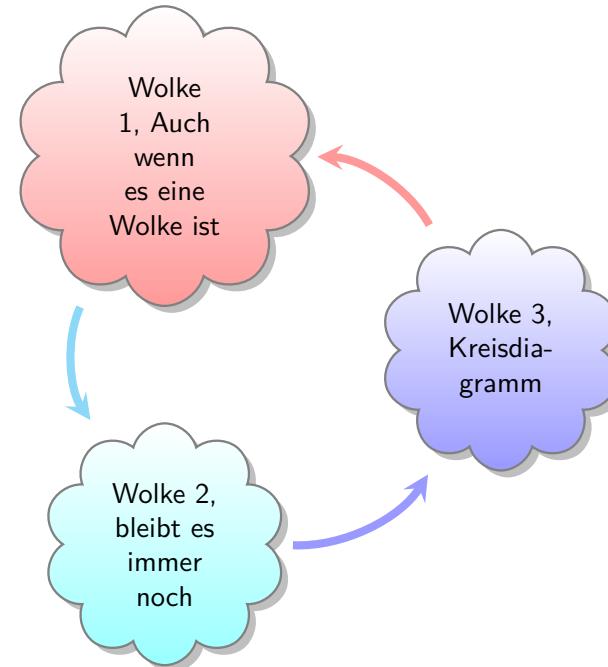
### Pfeile

arrow line width – Pfeilbreite  
arrow tip – Pfeilspitze  
arrow style – Pfeilstil  
arrow color – Pfeilfarbe  
uniform arrow color

### Deko

insert decoration

## Beispiel



## Beispiel-Code

```
...
\usepackage{smartdiagram}
...
\smartdiagramset{module shape=cloud}
\smartdiagram[circular diagram]{{Wolke 1, Auch wenn es eine
Wolke ist},{Wolke 2, bleibt es immer noch},{Wolke 3,
Kreisdiagramm}}
...
```

## Fazit

- ▶ Gute und ausführliche Dokumentation
- ▶ einfache Handhabung
- ▶ viel Gestaltungsspielraum

## Kreisdiagramme mit tikz

### Paket

```
\usepackage{pgf-pie}
```

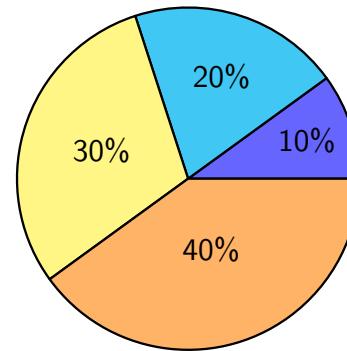
### Hinweis

Das Paket ist nicht immer vorhanden und muss ggf. nachinstalliert werden.

### Quelle

<https://www.ctan.org/pkg/pgf-pie>

## Der pie Befehl



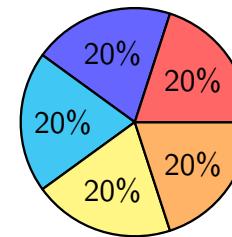
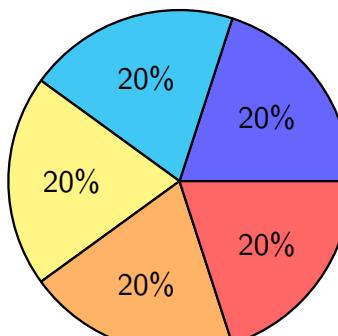
```
\begin{tikzpicture}
\pie{25/ , 25/ , 25/ , 25/ }
\end{tikzpicture}
```

## Optionen

Insgesamt stehen 12 Optionen zur Verfügung

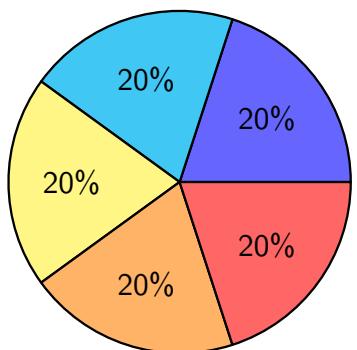
- ▶ Position/Drehung/Größe
- ▶ Farbe
- ▶ Auseinander gezogenes Kreisdiagramm
- ▶ Datensumme
- ▶ Beschriftung
- ▶ Skalieren
- ▶ Label
- ▶ Style & Schattenwurf
- ▶ Variation

## Position/Drehung/Größe

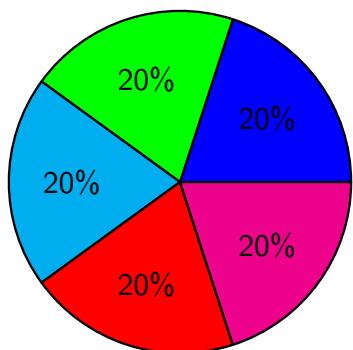


```
\begin{tikzpicture}
\pie{20/ , 20/ , 20/ , 20/ , 20/ }
\pie[pos={6,0}, rotate=72, radius=2]
{20/ , 20/ , 20/ , 20/ , 20/ }
\end{tikzpicture}
```

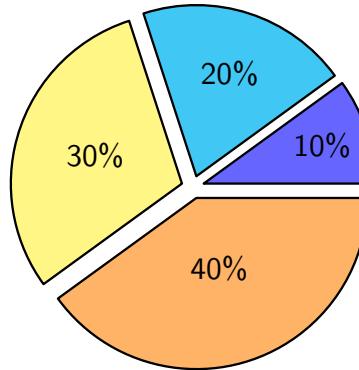
## Farben



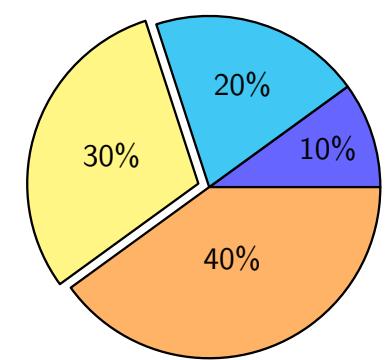
```
\begin{tikzpicture}
\pie[20/ , 20/ , 20/ , 20/ , 20/]
\pie[pos={8,0}, color={blue, green, cyan, red, magenta}]{20/ , 20/ , 20/ , 20/ , 20/}
\end{tikzpicture}
```



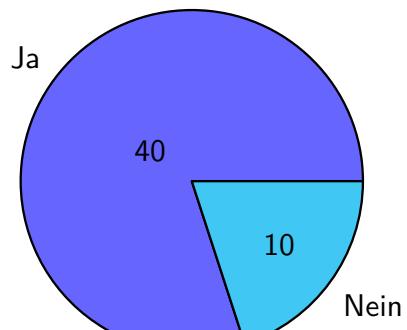
## Auseinander gezogenes Kreisdiagramm



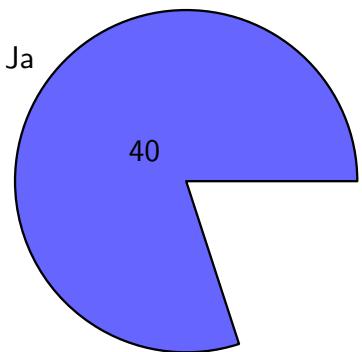
```
\begin{tikzpicture}
% Alle
\pie[explode=0.2]{10/ , 20/ , 30/ , 40/ }
% Nur das Dritte
\pie[pos ={8,0}, explode={0, 0, 0.2, 0}]{10/ , 20/ , 30/ , 40/ }
\end{tikzpicture}
```



## Datensumme

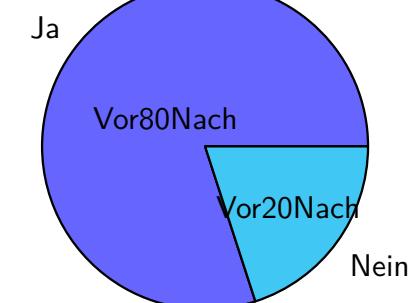
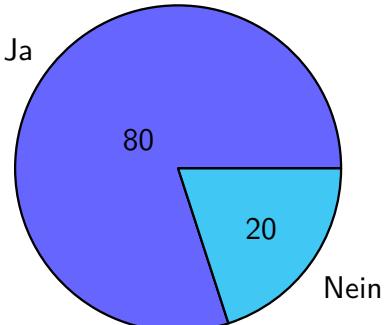


```
\begin{tikzpicture}
\pie[sum=auto]{40/Ja , 10/Nein}
\pie[pos={8,0}, sum=50]{40/Ja}
\end{tikzpicture}
```

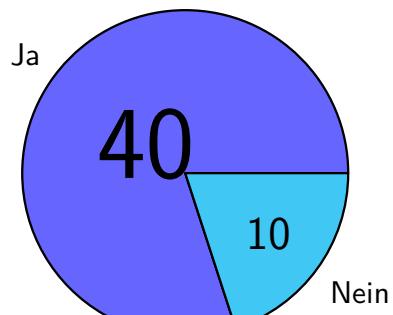


## Beschriftung

```
\begin{tikzpicture}
\pie[radius=2,after number= ,]{80/Ja , 20/Nein}
\pie[pos={6,0}, radius=2, before number=Vor,
after number=Nach]{80/Ja , 20/Nein}
\end{tikzpicture}
```



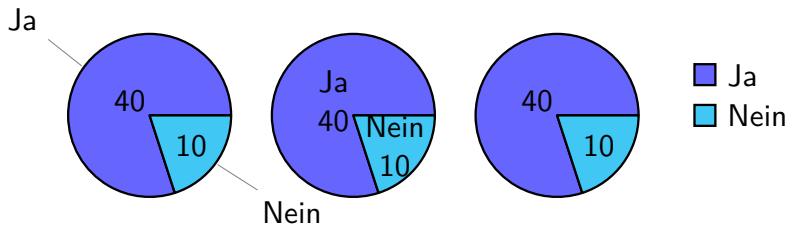
## Skalieren



```
\begin{tikzpicture}
\pie [sum=auto, radius=2, scale font]{40/Ja , 10/Nein}
\end{tikzpicture}
```

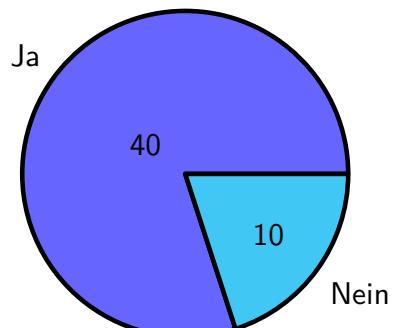
## Label

```
\begin{tikzpicture}
\pie [sum=auto, radius=2, text=pin]{40/Ja , 10/Nein}
\pie [pos={5,0}, sum=auto, radius=2, text=inside]{40/Ja , 10/Nein}
\pie [pos={10,0}, sum=auto, radius=2, text=legend]{40/Ja , 10/Nein}
\end{tikzpicture}
```



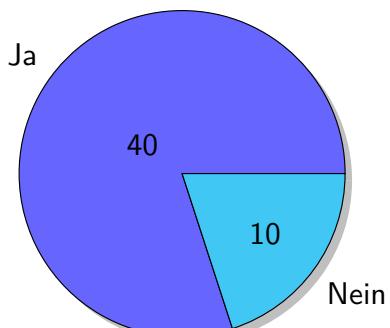
```
\begin{tikzpicture}
\pie [sum=auto, radius=2, scale font]{40/Ja , 10/Nein}
\end{tikzpicture}
```

## Style & Schattenwurf



```
\begin{tikzpicture}
\pie [sum=auto, radius=2, style={ultra thick}]{40/Ja , 10/Nein}
\end{tikzpicture}
```

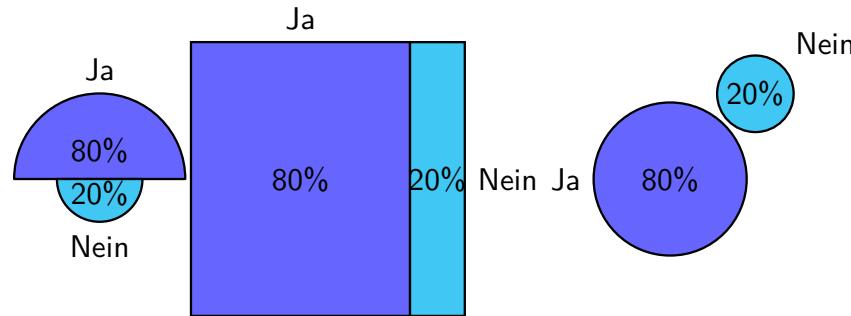
## Style & Schattenwurf



```
\begin{tikzpicture}
\pie [sum=auto, radius=2, style={drop shadow}]{40/Ja , 10/Nein}
\end{tikzpicture}
```

## Variationen

```
\begin{tikzpicture}
\pie[polar, radius=1.5]{80/Ja , 20/Nein}
\pie[pos={4,0}, square,radius=2.4]{80/Ja , 20/Nein}
\pie[pos={10,0}, cloud, radius=1.5]{80/Ja , 20/Nein}
\end{tikzpicture}
```



## Kommutative Diagramme

### Paket

```
\usepackage{tikz-cd}
```

### Inhalt

kommutative Diagramme erstellen

### Alternative

xy Paket

## Eingabe

```
\begin{tikzcd}
A \arrow[r, "\phi"] \arrow[d, red] & B \\
C \arrow[d, "\psi" red] \arrow[r, red, "\eta" blue] & D \\
D
\end{tikzcd}
```

## Ausgabe

$$\begin{array}{ccc} A & \xrightarrow{\phi} & B \\ \downarrow & & \downarrow \psi \\ C & \xrightarrow{\eta} & D \end{array}$$

## Dynkin-Diagramm

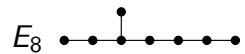
Paket

```
\usepackage{dynkin-diagrams}
```

Beispiel

```
$E_8$ \dynkin{E}{8}
```

Ausgabe



Hinweis

Das Paket ist nicht auf overleaf verfügbar. Kann dort aber manuell installiert werden.

## Rank 2 roots

Paket

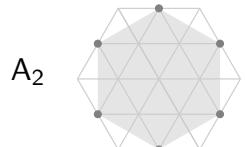
```
\usepackage{rank-2-roots}
```

Beispiel

```
A_{2}quad  
\begin{tikzpicture}[baseline=-0.5]  
\begin{rootSystem}{A}  
\roots  
\end{rootSystem}  
\end{tikzpicture}
```

Ausgabe

Ausgabe



Formel farblich hervorheben

- ▶ \usepackage{hf-tikz}
- ▶ Formel als ganzes oder in Teilen farblich hervorheben
- ▶ in Dokumenten und Präsentationen
- ▶ Auf overleaf verfügbar

Hinweis

An die entsprechenden Mathematikpakete (*amsmath* etc.) denken.

## Beispiel

```
\begin{equation}
\tikzmarkin{right delim frac}(0.1,-0.4)(-0.1,0.5)
x+\dfrac{z}{y}=400
\tikzmarkend{right delim frac}
\end{equation}
```

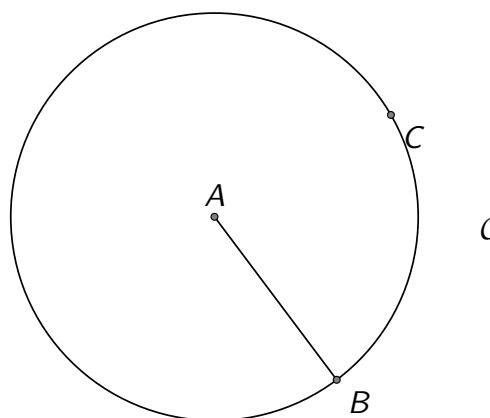
## Ausgabe

$$x + \frac{z}{y} = 400 \quad (1)$$

## Euklid

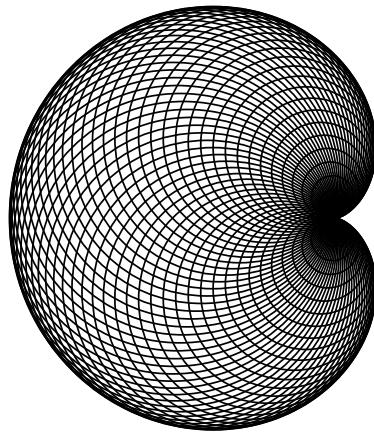
- ▶ `\usepackage{tkz-euclide}`
- ▶ Makros für die Erstellung von 2-D Objekten in der Ebene
- ▶ Vorhanden

## Beispiel



## Beispiel mit Code

```
\begin{tikzpicture}[scale=0.5]
\tkzDefPoint(0,0){O}
\tkzDefPoint(2,0){A}
\foreach \ang in {5,10,\dots,360}{%
\tkzDefPoint(\ang:2){M}
\tkzDrawCircle(M,A)
}
\end{tikzpicture}
```



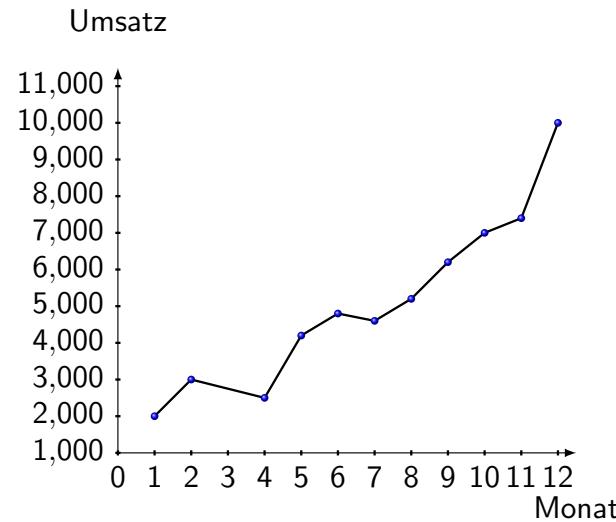
## Koordinatensysteme

- ▶ \usepackage{tkz-base}
- ▶ Leicht Koordinatensystem erzeugen
- ▶ Vorhanden

## Beispiel Quellcode

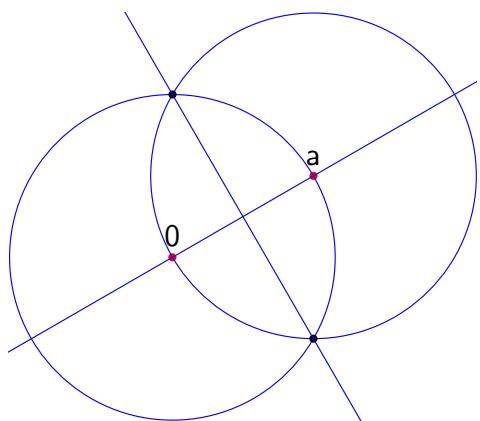
```
\begin{tikzpicture}[scale=0.45]
\tkzInit[xmax=12,ymin=1000,ymax=11000,ystep=1000]
\tkzAxeX[label=Monat,below=14pt]
\tkzAxeY[label=Umsatz,above=12pt]
\tkzDefSetOfPoints{%
1/2000,2/3000,4/2500,5/4200,6/4800,7/4600,8/5200,
9/6200,10/7000,11/7400,12/10000}
\tkzJoinSetOfPoints[thick]
\tkzDrawSetOfPoints[mark=ball,mark size=3pt]
\end{tikzpicture}
```

## Beispiel Ausgabe



## Zirkel und Lineal

- ▶ Kein Paket – eine Bibliothek
- ▶ \usepackage{tikz} und \usetikzlibrary{rulercompass}
- ▶ Konstruktion mit Zirkel und Lineal
- ▶ Die Bibliothek ist vorhanden



## Beispiel Quellcode

```
\begin{tikzpicture}[  
stop jumping,  
constrain  
]  
\path (0,0) node [name=0,ruler  
compass/point=red, label={0}];  
\path (0) ++(30:2) node[ruler  
compass/point=red, label={a}];  
\ruler{0}{a}  
\compass{0}{a}  
\compass{a}{0}  
\point{c0a}{ca0}{1}  
\point{c0a}{ca0}{2}  
\ruler{b}{c}  
\end{tikzpicture}
```

## Beispiel Ausgabe

## Matrizen

- ▶ \usepackage{nicematrix}
- ▶ Verbesserter Satz von Matrizen
- ▶ Macht Basteleien überflüssig

## Beispiel Quellcode

```
$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \hdotsfor{3} & 0 \\ 0 & \ddots & 0 & 0 & \vdots \\ \vdots & 0 & \ddots & 0 & \vdots \\ \vdots & \cdots & 0 & \ddots & 0 & \vdots \\ \vdots & \vdots & \hdotsfor{2} & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & \hdotsfor{3} & 0 & 1 \\ \end{pmatrix}$  
$\begin{pNiceMatrix} 1 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & 0 & \ddots & 0 & 0 \\ \vdots & \cdots & 0 & \ddots & 0 \\ \vdots & \cdots & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 1 \\ \end{pNiceMatrix}$
```

## Beispiel Ausgabe

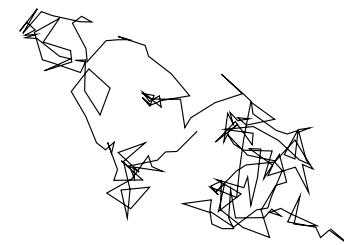
$$\begin{array}{c} \text{Alte Variante} \\ \left( \begin{array}{cccccc} 1 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & 0 & 0 & 0 & \vdots \\ \vdots & 0 & \ddots & 0 & 0 & \vdots \\ \vdots & \cdots & 0 & \ddots & 0 & \vdots \\ \vdots & \cdots & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 1 \end{array} \right) \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{Mit nicematrix} \\ \left( \begin{array}{cccccc} 1 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & \vdots \\ \vdots & 0 & \cdots & 0 & 0 & \vdots \\ \vdots & \cdots & 0 & \cdots & 0 & \vdots \\ \vdots & \cdots & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \end{array}$$

## Randomwalk

- ▶ `\usepackage{randomwalk}`
- ▶ Erzeugt einen Randomwalk
- ▶ Anzahl, Länge und Winkel der Schritte können festgelegt werden
- ▶ Feste Größen oder gleichverteilt aus einer Menge
- ▶ Vorhanden

## Beispiel

```
\RandomWalk{number = 200, length = {4pt, 10pt}}
```

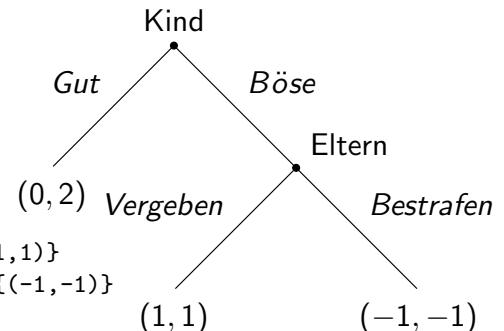


## Spielbäume

- ▶ `\usepackage{istgame}`
- ▶ Spielbäume – Darstellung von extensiven Spielen aus der Spieltheorie
- ▶ Neue Umgebung und Befehle
- ▶ Nicht vorhanden, lässt sich aber manuell einfügen

## Beispiel

```
\begin{istgame}
\xtdistance{15mm}{30mm}
\istroot(0)(0,0){Kind}
\istb{Gut}[above left]{(0,2)}
\istb{Böse}[above right]
\endist
\istroot(1)(0-2)<30>{Eltern}
\istb{Vergeben}[above left]{(1,1)}
\istb{Bestrafen}[above right]{(-1,-1)}
\endist
\end{istgame}
```



## bodegraph

### Paket

```
\usepackage{bodegraph}
```

### Inhalt

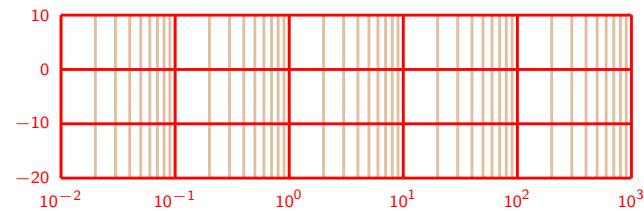
Bode Diagramme, Nyquist und Black

### Zeichnung

Verwendet Gnuplot

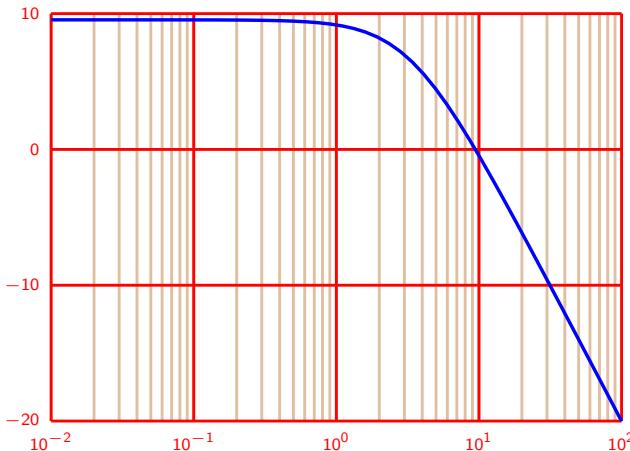
## Halblogarithmisch

```
\begin{tikzpicture}[yscale=2/30,xscale=7/5]
\semilog{-2}{3}{-20}{10}
\end{tikzpicture}
```



## Bodediagramm

```
\begin{tikzpicture}[xscale=7/4,yscale=5/30]
\semilog{-2}{2}{-20}{10}
\BodeGraph{-2:2}{20*log10(abs(3/sqrt
(1+(0.3*10**t)**2)))}
\end{tikzpicture}
```



### Hinweise

Ausführen mit:

```
pdflatex -shell-escape <DATEINAME>.tex
```

Bei den Zeichnungen die GNU-PLOT nutzen gab es diese Fehlermeldung:

```
! I can't write on file 'gnuplot/<DATEINAME>/1.gnuplot'.
```

### Work around

```
mkdir gnuplot/<DATEINAME>
```

## Zusammenfassung

- ▶ umfangreiche Dokumentation
- ▶ anschauliche Beispiele
- ▶ französisch
- ▶ bedingt mit overleaf verwendbar

## circuitikz

### Paket

```
\usepackage{circuitikz}
```

### mit SI-Einheiten

```
\usepackage[siunitx]{circuitikz}
```

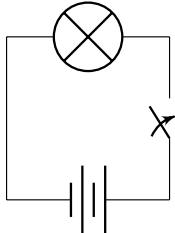
### Version

```
\pgfcircversion{}
```

## Bipole

```
\begin{circuitikz}
\draw (0,0) to[Befehl,Option] (2,0);
\end{circuitikz}

\begin{circuitikz}
\draw (0,0) to[battery] (2,0)
to[switch] (2,2) to[lamp] (0,2) -- (0,0);
\end{circuitikz}
```



## Zusammenfassung

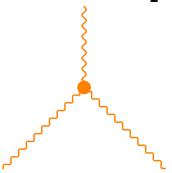
- ▶ viele Optionen
- ▶ viele Befehle
- ▶ umfangreiche Dokumentation
- ▶ auf overleaf verfügbar

## Feynman Diagramme

- ▶ \usepackage[compat=1.1.0]{tikz-feynhand}
- ▶ Zum Erstellen von Feynman Diagrammen
- ▶ Nicht vorhanden, aber lässt sich manuell einfügen.
- ▶ Paket benötigt noch tikzfeynhand.keys.code.tex und tikzlibraryfeynhand.code.tex

## Beispiel

```
\begin{tikzpicture}
\begin{feynhand}
\vertex (a) at (-1,-1); \vertex (b) at (1,-1);
\vertex (c) at (0,1);
\vertex [dot, orange] (o) at (0,0) {};
\propag [photon, orange] (a) to (o);
\propag [photon, orange] (b) to (o);
\propag [photon, orange] (c) to (o);
\end{feynhand}
\end{tikzpicture}
```

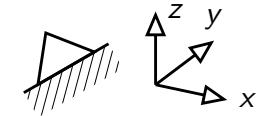


## Strukturanalyse

- ▶ `\usepackage{stanli}`
- ▶ Auswahl an Elementen für Strukturanalyse

## Beispiel

```
\begin{tikzpicture}
\point{a}{0}{0};
\support{1}{a}[30];
\end{tikzpicture}\quad
\begin{tikzpicture}[coords]
\dpoint{a}{0}{0}{0};
\dscale{3}{.6};
\axis{1}{0,0,0}[right][above][right];
\end{tikzpicture}
```



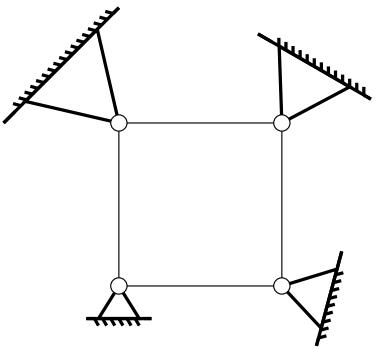
## Mechanik

- ▶ `\usepackage{structmech}`
- ▶ Paket zum Zeichnen von Kräften und weiteren Basiselementen der Strukturmechanik.
- ▶ Nicht vorhanden, lässt sich aber manuell einfügen.

## Beispiel Quellcode

```
\begin{tikzpicture}
\HingeSupport{0,0}
\HingeSupport[75]{2,0}{1.5}
\HingeSupport[150]{2,2}{2}
\HingeSupport[225]{0,2}{2.5}
\draw
(0,0)node[draw,fill=white,circle,inner sep=0,minimum size=2mm]{}--
(2,0)node[draw,fill=white,circle,inner sep=0,minimum size=2mm]{}--
(2,2)node[draw,fill=white,circle,inner sep=0,minimum size=2mm]{}--
(0,2)node[draw,fill=white,circle,inner sep=0,minimum size=2mm]{}--
cycle;
\end{tikzpicture}
```

## Beispiel Ausgabe



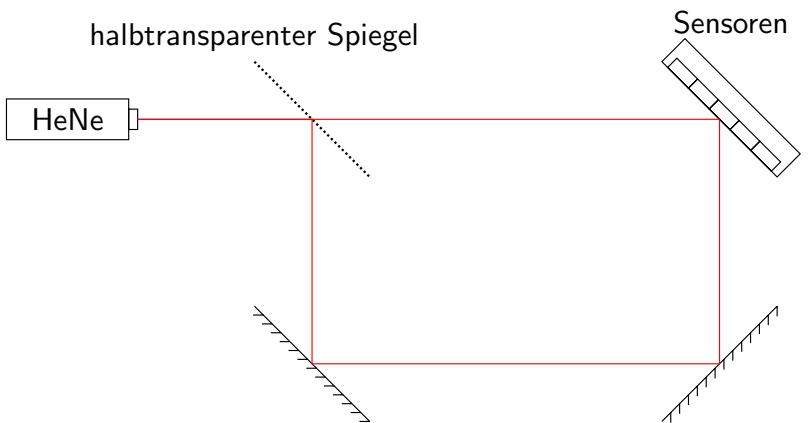
## Optik

- ▶ \usetikzlibrary{optics}
- ▶ ggf. \usetikzlibrary{calc} und \usepackage{mhchem}
- ▶ Zusatzbibliothek zur Darstellung von optischen Geräten und Versuchen
- ▶ Die Bibliothek ist vorhanden

## Beispiel Quellcode

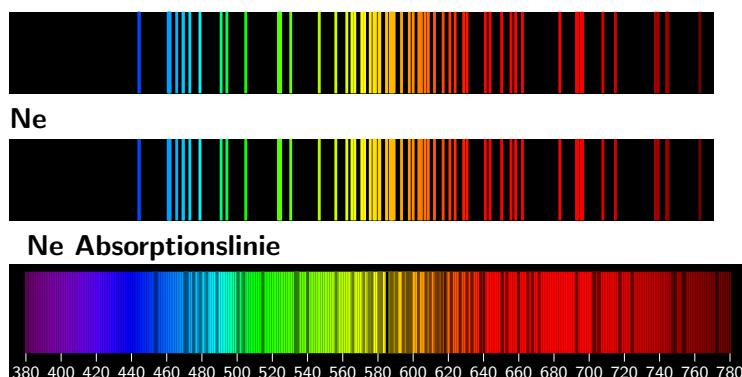
```
\begin{tikzpicture}[use optics]
\node[laser] (L) at (0,0) {\ce{HeNe}};
\node[semi-transparent mirror,rotate=45] (ST) at ($(L)+(3cm,0)$) {};
\node[above] at (ST.north) {halbtransparenter Spiegel};
\node[mirror,rotate=-135] (M1) at ($(ST)+(0,-3cm)$) {};
\node[mirror,rotate=-45] (M2) at ($(M1)+(5cm,0)$) {};
\node[sensor line,rotate=45,anchor=pixel 3 west,
label={[label distance=0.5cm]above right:Sensoren}]
(Sensor) at ($(ST)+(5cm,0)$) {};
\draw[red] (L.aperture east) -- (ST.center) -- (M1.center) --
(M2.center) -- (Sensor.pixel 3 west);
\draw[red] (L.aperture east) -- (ST.center) -- (Sensor.pixel 3 west);
\end{tikzpicture}
```

## Beispiel Ausgabe



## Spektrallinie

- ▶ `\usepackage{pgf-spectra}`
- ▶ Zum Zeichen von Spektrallinie
- ▶ 99 Elemente und deren Isotope bereits vorhanden
- ▶ sehr viele Optionen zur Gestaltung
- ▶ Das Paket ist vorhanden



## Beispiel Quellcode

```
\pgfspectra[width=0.8\textwidth,element=Ne]  
  
\pgfspectra[width=0.8\textwidth,element=Ne,label,  
label position=north west]  
  
\pgfspectra[width=0.8\textwidth,element=Ne,absorption,  
axis,label,label position=north west,label after  
text=\ Absorptionslinie,relative intensity,  
relative intensity threshold=.5]
```

## Beispiel Neon

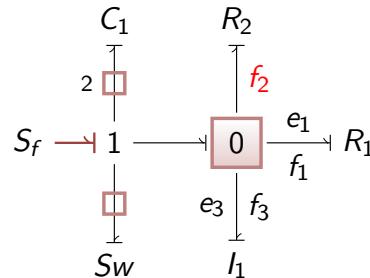
## Bondgraph

- ▶ `\usepackage{bondgraph}`
- ▶ Keine Dokumentation
- ▶ Wenige Beispiele
- ▶ Das Paket ist vorhanden

## Beispiel Quellcode

```
\begin{tikzpicture}[node distance=1.5cm]
\bgComponentNoBond{S}{$S_f$}
\bgComponent{}{J11}{1}{right=0.5cm of}{S}{newelement,inbonde}
\bgComponent{nodemodpoint}{J01}{0}{right of=}{J11}{inbonde}
\bgComponentWithBondMarkupTagged{}{C1}{$C_1$}{above of=}{J11}
\bgComponentWithBondLabel{}{R1}{$R_1$}{right of=}{J01}
\bgComponentWithBondLabel{}{R2}{$R_2$}{above of=}{J01}
\bgComponentWithBondLabel{}{I1}{$I_1$}{below of=}{J01}
\bgComponentWithBondMarkup{}{Sw}{$S_w$}{below of=}{J11}
\end{tikzpicture}
```

## Beispiel Ausgabe

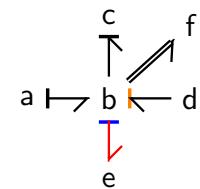


## Bondgraphs

- ▶ \usepackage{bondgraphs}
- ▶ Verwechslungsgefahr mit bondgraph
- ▶ flexibler – erfordert mehr TikZ Kenntnisse
- ▶ Dokumentation vorhanden
- ▶ Das Paket ist auch vorhanden

## Beispiel

```
\begin{tikzpicture}
\node (a) at (0,0) {a};
\node (b) at (1,0) {b};
\node (c) at (1,1) {c};
\node (d) at (2,0) {d};
\node (e) at (1,-1) {e};
\node (f) at (2,0.9) {f};
\draw[bond,e_in] (a) -- (b);
\draw[bond,e_out] (b) -- (c);
\draw[bond,e_out={diff}] (d) -- (b);
\draw[bond,red,f_out={blue}] (b) -- (e);
\draw[mbond] (b) -- (f);
\end{tikzpicture}
```



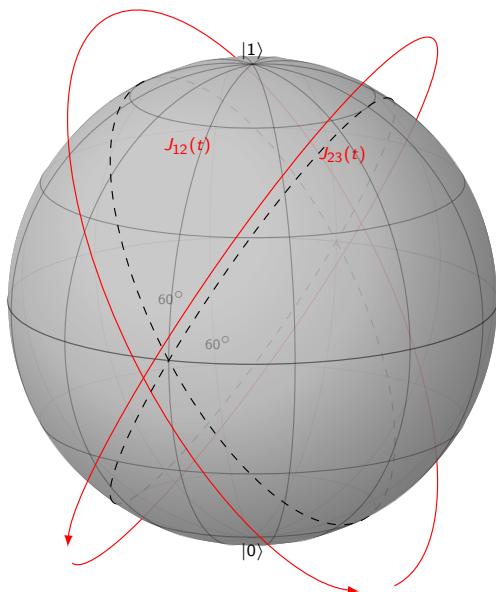
## Blochsphere

- ▶ `\usepackage{blochsphere}`
- ▶ Darstellung einer 3D Blochkugel
- ▶ Das Paket ist vorhanden

## Beispiel Quellcode

```
\begin{blochsphere}[radius=3 cm,tilt=15,rotation=-20]
\drawBallGrid[style={opacity=0.3}]{30}{30}
\drawGreatCircle[style={dashed}]{-60}{0}{0}
\drawGreatCircle[style={dashed}]{60}{0}{0}
\drawRotationLeft[scale=1.3,style={red}]{-60}{0}{0}{15}
\drawRotationRight[scale=1.3,style={red}]{60}{0}{0}{15}
\node at (-0.8,1.9) {\textcolor{red}{\tiny $J_{12}(t)$}};
\node at (1.1,1.8) {\textcolor{red}{\tiny $J_{23}(t)$}};
\labelLatLon{up}{90}{0};
\labelLatLon{down}{-90}{90};
\node[above] at (up) {{\tiny $\left|1\right\rangle$}};
\node[below] at (down) {{\tiny $\left|0\right\rangle$}};
\labelLatLon[labelmark=false]{d}{15}{90};
\node at (d) {\color{gray}\tiny $J_{12}(t)$};
\selectfont $60^\circ$;
\labelLatLon[labelmark=false]{d2}{5}{78};
\node at (d2) {\color{gray}\tiny $J_{23}(t)$};
\selectfont $60^\circ$;
\end{blochsphere}
```

## Beispiel Ausgabe



## chemfig

Ein Paket zum Zeichnen von Strukturformeln.

- Elektronenformel
- Valenzstrichformel
- Keilstrichformel
- Skelettformel

## Einbinden

```
\usepackage{chemfig}
```

## Achtung

Läuft hier nicht auf den Rechner ...

## Bindungen

\chemfig{A-B}	A —— B
\chemfig{A=B}	A == B
\chemfig{A~B}	A ≡ B
\chemfig{A>B}	A ▶ B
\chemfig{A<B}	A ◀ B
\chemfig{A>:B}	A     ... B
\chemfig{A<:B}	A ..... B
\chemfig{A> B}	A ▷ B
\chemfig{A< B}	A ◁ B

## Befehle rund um Bindungen

\setdoublesep{Hoehe} Vertikaler Abstand bei 2- und 3-fach Bindung (default 2pt)  
\setatomsep{Laenge} Horizontaler Abstand zwischen zwei Elementen (default 3em)  
\setbondoffset{Laenge} Horizontaler Abstand zwischen Element und Bindung (default 2pt)  
\setbondstyle{TikZ Code} Stilländerungen

Beispiel \setbondstyle{line width=1pt,red} mit \setbondstyle{} wird wieder auf die default Einstellungen gewechselt.

## Anpassungen

\chemfig[<Option1> [<Option2>] {<Code>}

Option1 ist für die Linie gedacht (Breite, Farbe, Typ, etc.)

Option2 ist für die Knoten gedacht (Farbe, Skalierung, Drehung)

Über die Schriftgrößen Schalter ist auch eine Größenanpassung möglich, wovon aber abgeraten wird.

## Vorgegebene Winkel

\chemfig{A-[Zahl 0 bis n]B}

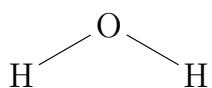
Schrittweite beträgt per default + 45°

0	1	2	3	4	5	6	7	8	...
0°	45°	90°	135°	180°	225°	270°	315°	360°	...

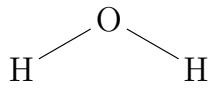
Mit \setangleincrement{Gradzahl} kann die Schrittweite verändert werden.

## absolute und relative Winkel

\chemfig{H-[:30]O-[:-30]H}

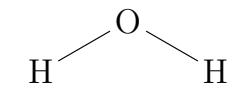


\chemfig{H-[:30]O-[::-60]H}



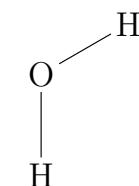
## Drehung

\chemfig{[:60]H-[:30]O-[:-30]H}



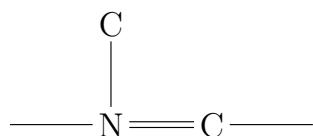
absolut vs. relativ

\chemfig{[:60]H-[:30]O-[::-60]H}

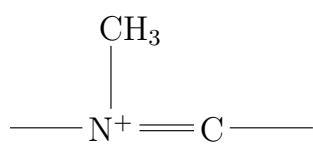


## "Abzweigungen"

\chemfig{-N(-[2]C)=C-}

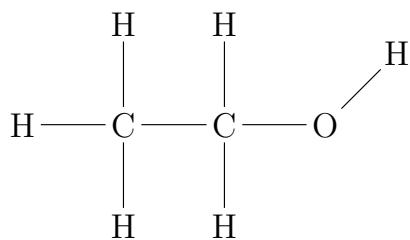


\chemfig{-N^+{(+)}(-[2]CH\_3)=C-}



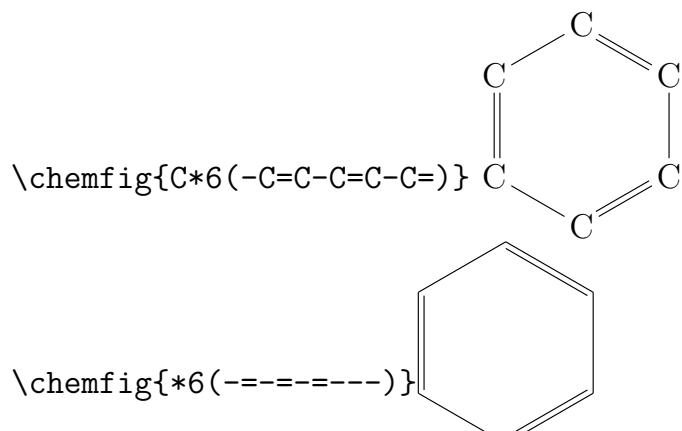
## Beispiel Ethanol

\chemfig{H-C(-[2]H)(-[6]H)-C(-[2]H)(-[6]H)-O-[1]H}



## Ringe

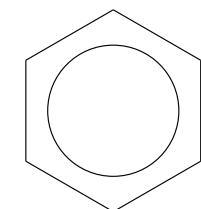
`<Atom>*<Anzahl>(<Code>)`



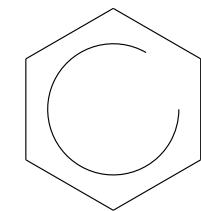
Unvollständig geht, aber mehr wird nicht angezeigt.

## Benzol Ring & Co.

`\chemfig{**6(-----)}`

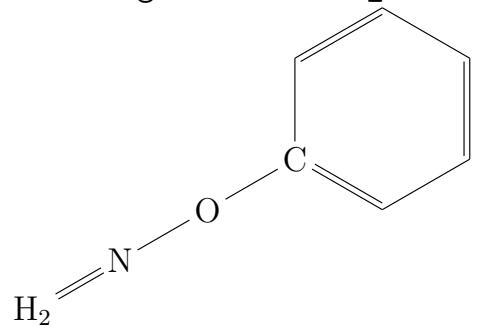


`\chemfig{**[60,360]6(-----)}`



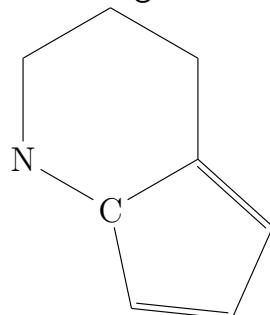
## Ringe ...

`\chemfig{C*6((-O-N=H_2)=====)}`



## Ringe ...

`\chemfig{N*6(-C*5(---)=-----)}`



## Beschriftungen

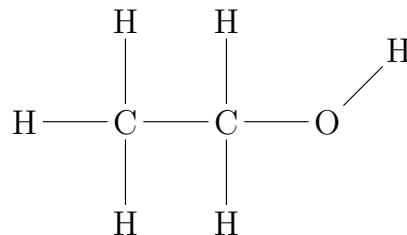
```
\chemname[<Dim>]{\chemfig{<Code>}}{<Beschriftung>}
```

Innerhalb von

```
\schemestart  
\chemname[<Dim>]{\chemfig{<Code>}}{<Beschriftung>}  
\schemestop
```

## Beschriftungsbeispiel

```
\schemestart  
\chemname[8ex]{\chemfig{H-C(-[2]H)(-[6]H)-C(-[2]H)(-[6]H)-O-[1]H}}{Ethanol}  
\schemestop
```



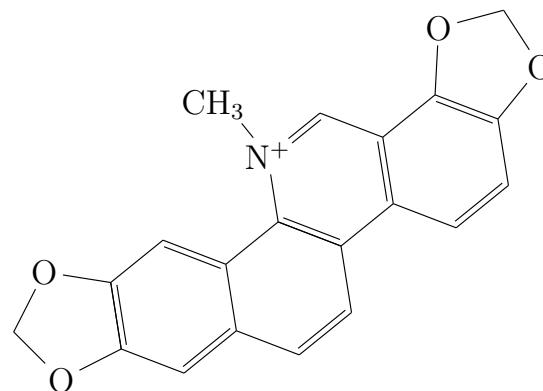
Ethanol

## Komplexeres Beispiel mit Beschriftung

Quellcode

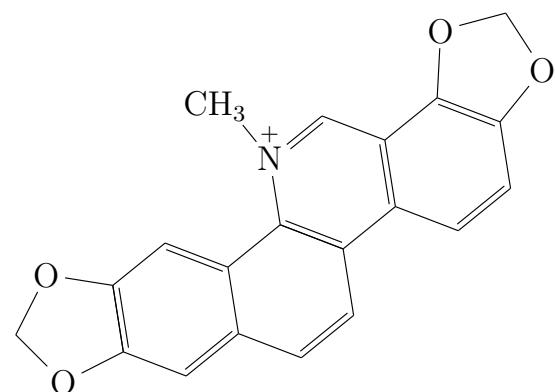
```
\schemestart  
\chemname{  
 \chemfig{[:45]0*5(-*6(-=*6(--*6(-=*5(-0--0-)  
--)==N^+(-[:270]CH_3)--)--)==--0--)}}  
{Sanguinarine}  
\schemestop
```

## Komplexeres Beispiel mit Beschriftung



Sanguinarine

## Komplexeres Beispiel mit Beschriftung



Sanguinarine

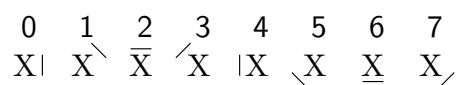
## Komplexeres Beispiel mit Beschriftung

```
\schemestart
\chemname{
\chemfig{[:45]0*5(-*6(-==*6(-*6(-==*5(-0--0-
--)===\chemabove{N}{\scriptstyle+}(-[:270]CH_3)-- 
--)===\chemabove{O}{\scriptstyle-})--0--)}}{Sanguinarine}
\schemestop
```

## Valenzstrichformeln

Aufbau: \chemfig{... \lewis{[Zahl(en)],X} ...}

Beispiel: \chemfig{\lewis{2,N}}  $\bar{N}$

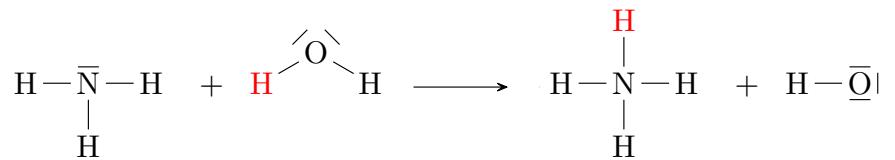
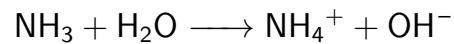


Kombinationen (Beispiele)

\chemfig{\lewis{13,X}}  $\begin{array}{c} X \\ \diagup \\ \diagdown \end{array}$

\chemfig{\lewis{026,X}}  $\underline{\overline{X}}$

## Komplexeres Beispiel



Ammoniak

Wasser

...

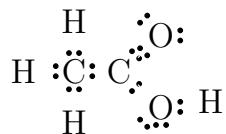
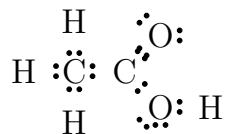
Hydroxid-Ion

## Quellcode

```
\ce{NH3 + H2O -> NH4^+ + OH^-} \par
\schemestart
\chemname{\chemfig{H-\lewis{2,N}(-[:-90]H)-H}}{Ammoniak}
+
\chemname{\chemfig{{\color{red}H}-[:-30]\lewis{13,0}-[:-60]H}}{Wasser}
\arrow(.mid east--.mid west)
\chemname{
\chemfig{H-N(-[:-90]{\color{red}H})[:-90]H)-H}\dots}
+
\chemname{\chemfig{H-\lewis{026,0}}}{{Hydroxid-Ion}}
\schemestop
\chemnameinit{}
```

## Etwas komplexer ...

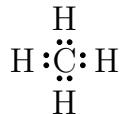
\lewis{} vs. \Lewis{}



## Elektronenformel

Aufbau: \chemfig{... \lewis{[Zahlen]:,X} ...}

\chemfig[white][black]{H-\lewis{0:2:4:6:,C}(-[:-90]H)(-[:-270]H)-H}



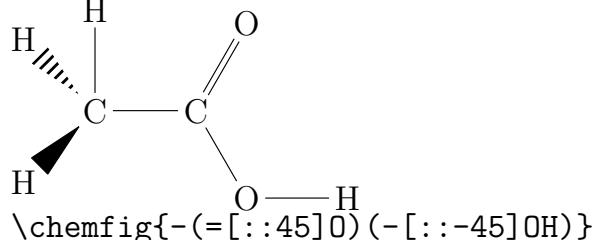
## Quellcode

```
\chemfig[white][black]{H-\lewis{0:2:4:6:,C}(-[:-90]H)(-[:-270]H)-\lewis{1:7:,C}(-[:-45]\lewis{0:3:5:,0})(-[:-45]\lewis{0:5:6:,0}-H)}
```

```
\chemfig[white][black]{H-\Lewis{0:2:4:6:,C}(-[:-90]H)(-[:-270]H)-\Lewis{1:7:,C}(-[:-45]\Lewis{0:3:5:,0})(-[:-45]\Lewis{0:5:6:,0}-H)}
```

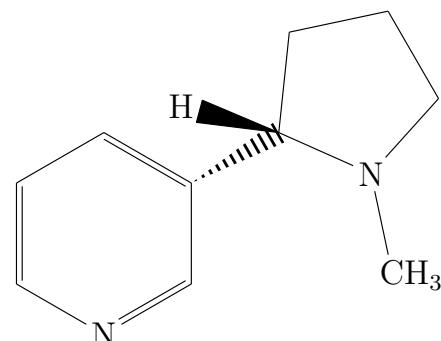
## Keilstrichformel & Skelettformel

```
\chemfig{C(<[:225]H)(<[:135]H)(-[:-90]H)-C  
(=[::60]O)-[:-60]O-H}
```



## Komplexeres Beispiel:

```
\chemfig{[:60]N*6(=-(<(:<[:135]H)  
*5(-N(-CH_3)----))---)}
```



## Komplexeres Beispiel Teil 2

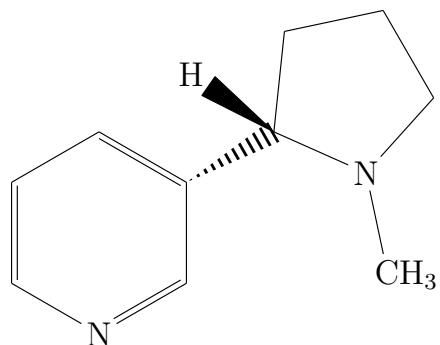


Abbildung 1: Nikotin

## Komplexeres Beispiel Teil 2

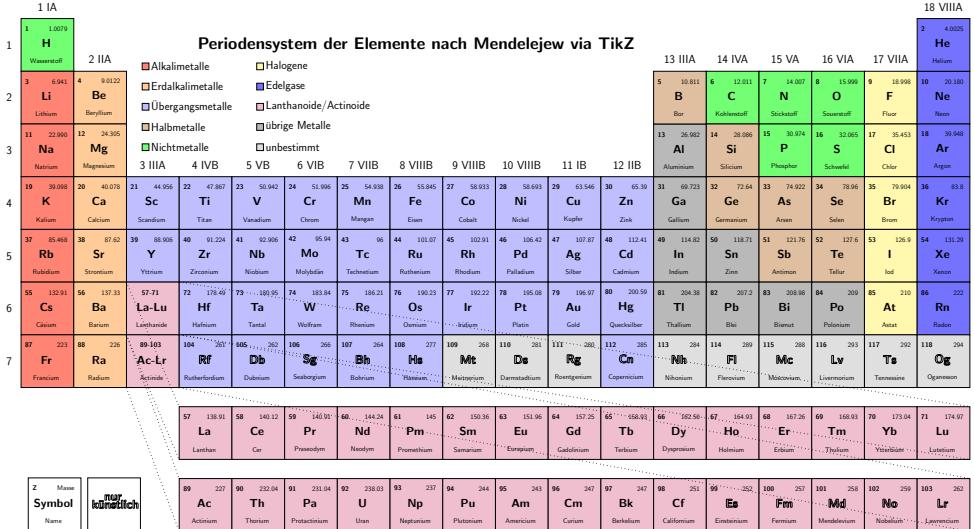
```
\begin{figure}[!htpb]  
\chemfig{[:60]N*6(=-(<(:<[:115]H)  
*5(-N(-CH_3)----))---)}  
\caption{Nikotin}  
\end{figure}
```

# Abbildungsverzeichnis

## 1 Nikotin . . . . .

28

# Verwendung



## Anlaufstellen

### Visualtikz

<https://www.ctan.org/pkg/visaultikz>

viele Beispiele

<http://www.texample.net/tikz/examples/>

Bibliotheken & Pakete

<https://ctan.org/topic/pgf-tikz>

## Anlaufstellen

### Visualtikz

<https://www.ctan.org/pkg/visaultikz>

viele Beispiele

<http://www.texample.net/tikz/examples/>

Bibliotheken & Pakete

[https://www.namsu.de/Extra/tikz/TikZ\\_Pakete.html](https://www.namsu.de/Extra/tikz/TikZ_Pakete.html)

# Pgfplots

## pgfplots Übersicht

### Übersicht

- ▶ Basiert auf TikZ / pgf
- ▶ vers. Koordinatensysteme vorhanden
- ▶ vers. Datenquellen möglich
- ▶ Regression u.v.m. möglich

## pgfplots Vorarbeit

### Vorarbeit

- ▶ Koordinatensystem
  - ▶ linear
  - ▶ halb- doppeltlogarithmisch
  - ▶ polar
- ▶ Datenquellen
  - ▶ math. Funktion (expression)
  - ▶ manuell (coordinates)
  - ▶ externe Daten (table)

## pgfplots Zeichnen

### Zeichnen & Beschriften

- ▶ `\addplot` zeichnet die Kurven
- ▶ `\legend{...}` fügt Legende ein
- ▶ Mit `xlabel={...}, ylabel={...},...` werden Beschriftungen eingefügt.

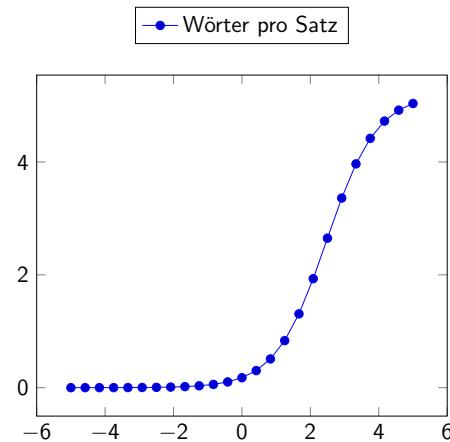
## pgfplots hier

### Pakete

```
\usepackage{pgfplots}
\usepackage{pgfplotstable}
\pgfplotsset{compat=1.13}
```

### Daten

- ▶ Beispiel logistische Funktion
- ▶ manuell gesetzte Koordinaten
- ▶ externe Datei



```
\pgfplotsset{legend style={at={(0.5,1.2)}, anchor=north}}
\begin{tikzpicture}[scale=0.75]
\begin{axis}
\addplot expression { 5.2011 / (1 + 28.4423 * exp(-1.3545*x)) };
\legend{Wörter pro Satz}
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```

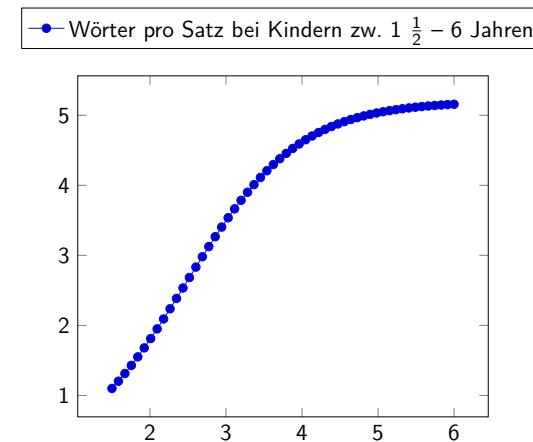
## Logistische Funktion

Hier: Spracherwerb bei Kindern (Best, S.45)

$$p(x) = \frac{5.2011}{1 + 28.4423 \cdot \exp(-1.3545 \cdot x)}$$

Quelle: Karl-Heinz Best: Gesetzmäßigkeiten im Erstspracherwerb.

In: Glottometrics 12, 2006, Seite 39 – 54. [PDF Volltext](#)



```
\pgfplotsset{legend style={at={(0.5,1.2)}, anchor=north}}
\begin{tikzpicture}[domain=1.5:6, samples=54, scale=0.75]
\begin{axis}
\addplot expression { 5.2011 / (1 + 28.4423 * exp(-1.3545*x)) };
\legend{Wörter pro Satz bei Kindern zw. 1  $\frac{1}{2}$  -- 6 Jahren}
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```

## Manuell gesetzte Koordinaten

### Praktikum Messwerte Beispiel

```
% minimale Steigung
\addplot [color=blue] coordinates {
(0.5, 2.7)
(2.6, 11)
};

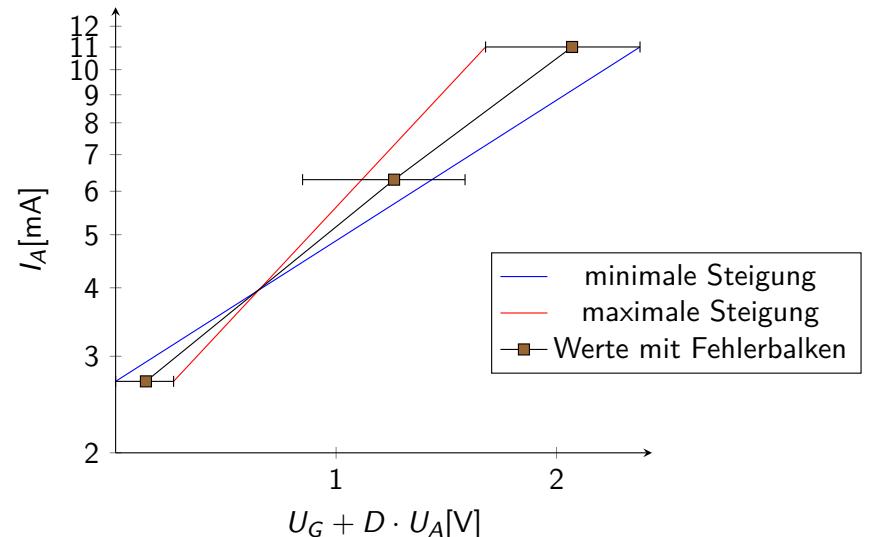
% maximale Steigung
\addplot [color=red] coordinates {
(0.6, 2.7)
(1.6, 11)
};

% mit Fehlerbalken
\addplot+[color=black, mark=square*, error bars/.cd, x dir=both, x explicit,]coordinates {
(0.55,2.7)+(0.05,0)
(1.2,6.3)+(0.3,0)
(2.1,11)+(0.5,0)
};

\legend{minimale Steigung, maximale Steigung, Werte mit Fehlerbalken}
\end{loglogaxis}
\end{tikzpicture}
```

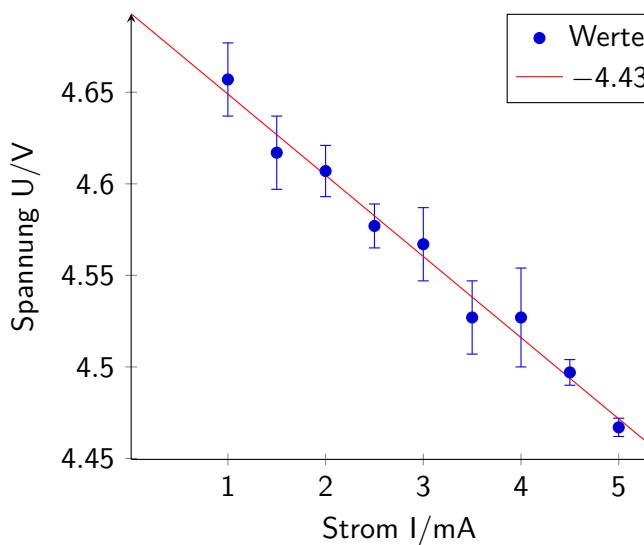
```
\pgfplotsset{
    legend style={at={(0.7,0.45)}, anchor=north west}

\begin{tikzpicture}[scale=1]
\begin{loglogaxis}[
    log ticks with fixed point,
    axis x line= bottom,
    xlabel={$U_G + D \cdot U_A$ [V]},
    axis y line= left,
    ylabel={$I_A$ [mA]},
    ymin = 2,
    ymax = 13,
    xmax = 2.7,
    xtick={1,2},
    ytick={2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}
]
]
```



## Externe Datenquelle

Beispiel Messreihe für Regression



## Regression

```
\pgfplotstableread[columns={[index]0,[index]1}]{data.dat}\daten
\pgfplotstablecreatecol[linear regression]{regression}\{\daten}
\xdef\slope{\pgfplotstableregressiona}
\xdef\intercept{\pgfplotstableregressionb}
\pgfplotsset{legend style={at={(0.7,1)}, anchor=north west}}

\begin{tikzpicture}
\begin{axis}[
    axis x line= bottom,
    xlabel={Strom I/mA},
    axis y line= left,
    ylabel={Spannung U/V}]
    \addplot+[only marks,error bars/.cd,y dir=both,y explicit]%
        table[x index=0,y index=1,y error index=2]{data.dat};
    \addplot[red,no markers,domain=0.01:5.5] {\intercept+\slope*x};

    \addlegendentry{Werte mit Fehlerbalken}
    \addlegendentry{$\pgfmathprintnumber{\pgfplotstableregressiona} \cdot x + \pgfmathprintnumber[print sign]{\pgfplotstableregressionb}$}
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```

## Regression

## Anlaufstellen

Galerie

<http://pgfplots.sourceforge.net/gallery.html>

Basics

<http://www.maths.adelaide.edu.au/anthony.roberts/LaTeX/pgfplotBasics>